

- 1) Le robot Poppy Ergo Jr
- 2) Espaces de trajectoires
- 3) MoveIt & OMPL
- 4) Arbres de transformation « tf »
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place
- 6) Aspects pratiques

1) Le robot Poppy Ergo Jr

2) Espaces de trajectoires

3) MoveIt & OMPL

4) Arbres de transformation « tf »

5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place

6) Aspects pratiques

Poppy Ergo Jr

Robot éducatif opensource et openhardware

Basé sur Raspberry Pi + la caméra Raspberry Pi

Faible précision/répétabilité

Image carte SD originale :

Snap + Jupyter Notebook (Python)

Image ROS : ROS 1 Melodic (Python)

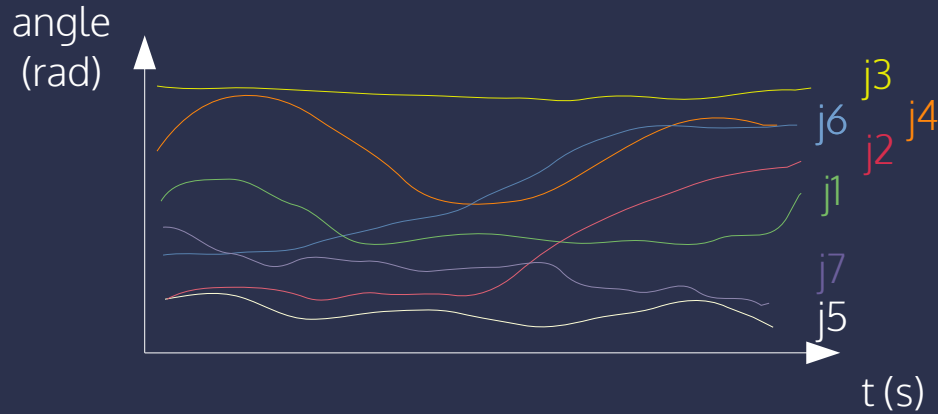
Mode compliant : moteurs mous

<https://www.poppy-project.org/fr/robots/poppy-ergo-jr/>

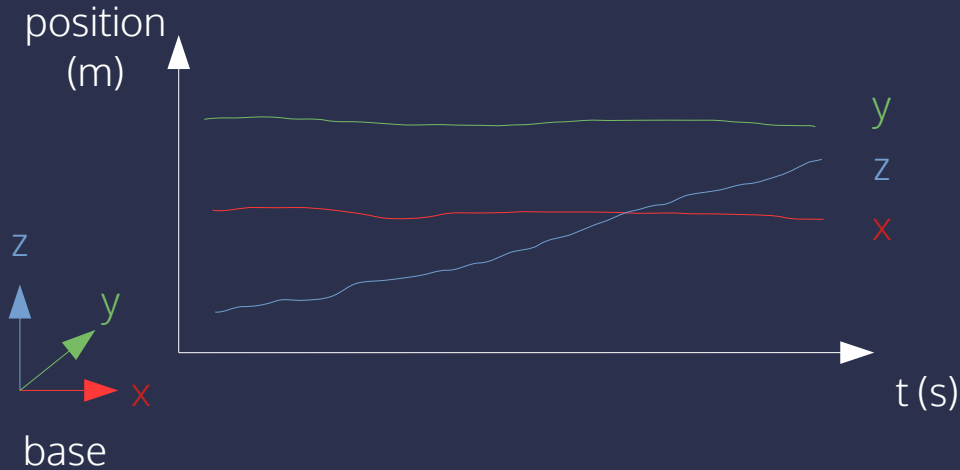


- 1) Le robot Poppy Ergo Jr
- 2) Espaces de trajectoires**
- 3) MoveIt & OMPL
- 4) Arbres de transformation « tf »
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place
- 6) Aspects pratiques

Espaces de trajectoires

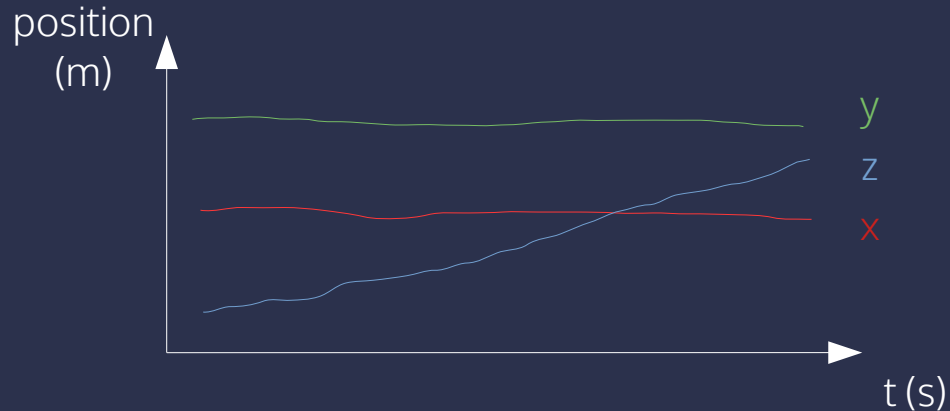
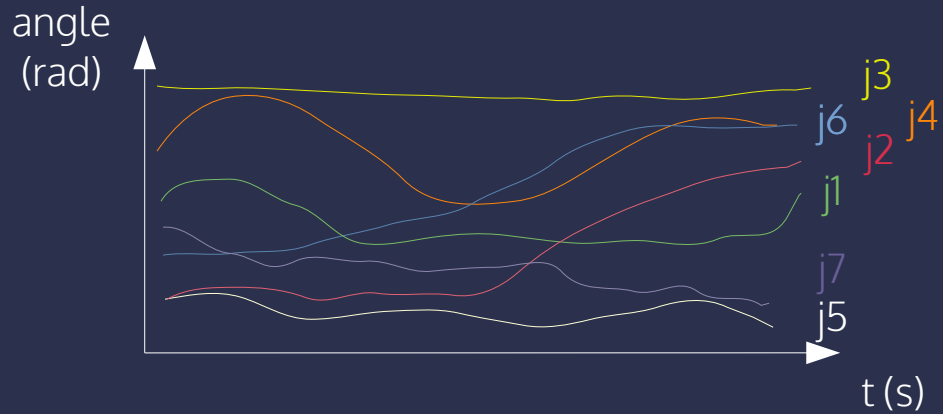


Espace des joints
Espace des configurations
1 trajectoire par joint
Angle en fonction du temps



Espace cartésien
Espace de l'effecteur
1 trajectoire par axe
Position en fonction du temps

Espaces de trajectoires



Espace des joints

Géométrie directe
(Forward Kinematics)
FK
/compute_fk

Géométrie inverse
(Inverse Kinematics)
IK
/compute_ik

Espace cartésien

- 1) Le robot Poppy Ergo Jr
- 2) Espaces de trajectoires
- 3) MoveIt & OMPL**
- 4) Arbres de transformation « tf »
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place
- 6) Aspects pratiques

MovelT

Une boîte à outils pour la manipulation :

- Calcul de cinématique directe et inverse
- Génération de trajectoires sans collision :
 - La bibliothèque OMPL
 - Sémantique de l'env. de collision : SRDF, CO, ACO
- Prise en compte de contraintes
- Manager de contrôleurs moteurs : vitesse, accélération ...

La bibliothèque OMPL

Planners géométriques :

- Kinematic Planning by Interior-Exterior Cell Exploration (KPIECE)
- Probabilistic Roadmap Method (PRM)
- Expansive Space Trees (EST)
- Lower Bound Tree RRT (LBTRRT)
- Rapidly-exploring Random Trees (RRT)

RRTConnect

RRTConnect

Single-Query randomized planning : pas de précalcul nécessaire

Entrée :

- Start state
- Goal state
- Contraintes

Sortie :

- Trajectoire géométrique dans l'espace des joints

RRTConnect

Start

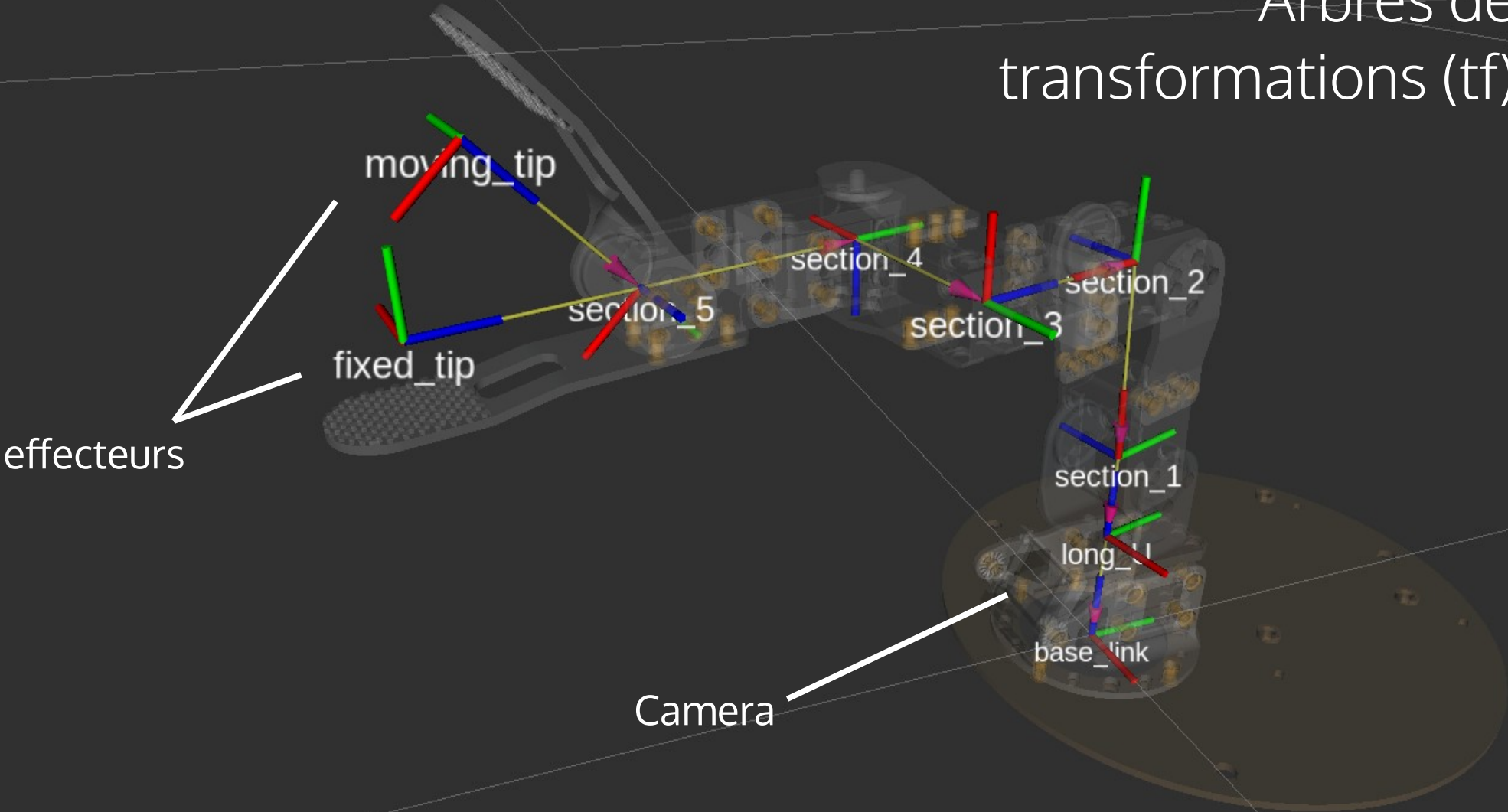


Goal

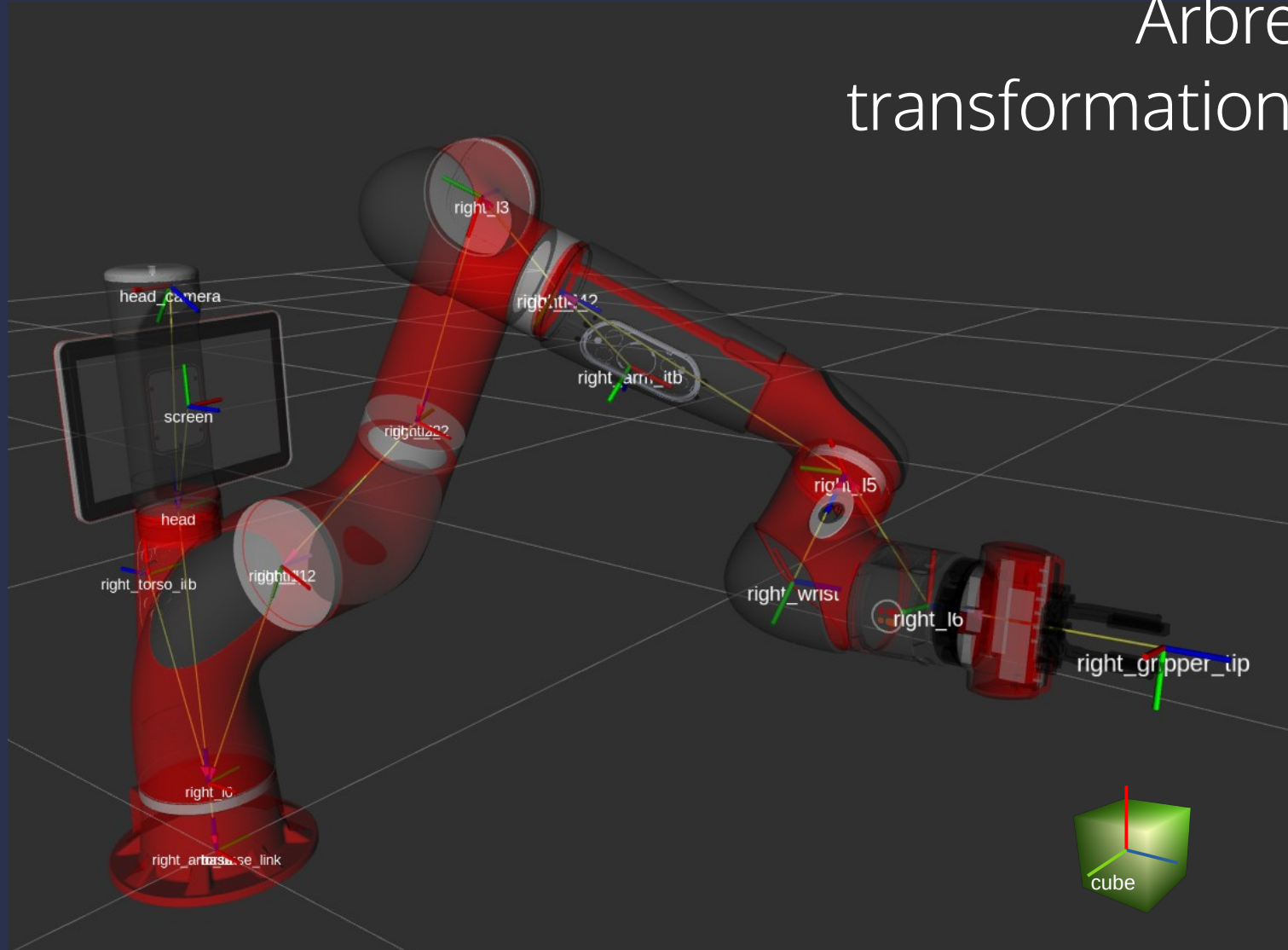


- 1) Le robot Poppy Ergo Jr
- 2) Espaces de trajectoires
- 3) MoveIt & OMPL
- 4) Arbres de transformation « tf »**
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place
- 6) Aspects pratiques

Arbres de transformations (tf)



Arbres de transformations (tf)



Arbres de transformations (tf)

(ROS) `roslaunch tf :`

`echo :` obtenir la tf actuelle base `right_gripper_tip`

`static_transform_publisher :` publier des tf d'objets fixes

`view_frames :` dessiner les arbres de transformations dans un pdf

Arbres de transformations (tf)

(Python) `TransformListener` :

- Quelle est la pose actuelle entre « base » et « right_gripper_tip » ?
- Quelle était cette pose à la date t ?

(Python) `TransformBroadcaster` :

- Publier un nouvel objet

Opérations sur les transformations

Le TransformListener pour obtenir une pose relative entre deux objets dans un code Python :

```
tfl = TransformListener()  
pose = tfl.lookupTransform('base', 'right_gripper_tip',  
                           rospy.Time(0))  
  
pose : [[x, y, z], [x, y, z, w]] # [[position], [rotation]]
```

Opérations sur les transformations

Le TransformBroadcaster pour publier (régulièrement) une pose relative entre deux objets dans un code Python :

```
tfb = TransformBroadcaster()  
tfb.sendtransform([x, y, z], [x, y, z, w],  
                 rospy.Time.now(), 'cube', 'base')
```

Opérations sur les transformations

tf ne peut pas les faire pour nous si l'objet n'est pas publié

e.g. l'objet est une cible à atteindre dans l'espace

${}^{base}P_{gripper}$ = pose du « gripper » dans le repère « base »

Changement de repère : ${}^{base}P_{gripper} = {}^{base}T_{cube} \times {}^{cube}P_{gripper}$

- 1) Le robot Poppy Ergo Jr
- 2) Espaces de trajectoires
- 3) MoveIt & OMPL
- 4) Arbres de transformation « tf »
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place**
- 6) Aspects pratiques

Mouvement de « Pick »

1) Approche :

Mouvement sans collision 18cm au dessus du cube

Cible = une pose cartésienne

2) Descente :

Mouvement linéaire

Cible : une trajectoire de 50 poses cartésiennes

Collision partielle autorisée (« touch links »)



Mouvement de « Pick »

3) Retraite :

Mouvement linéaire

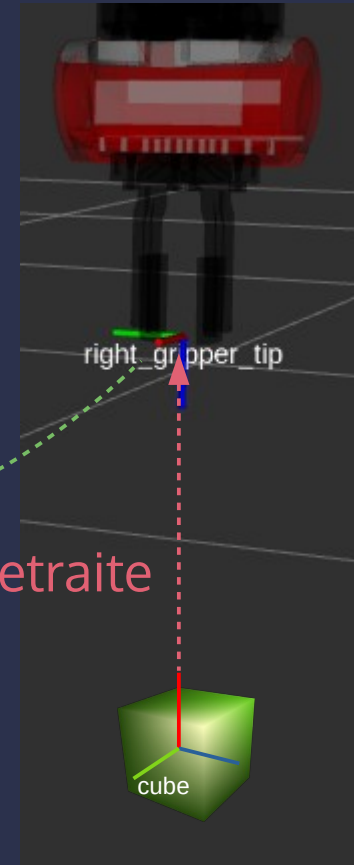
Cible = une trajectoire de 50 poses cartésiennes

4) Retour :

Mouvement sans collision ailleurs

Cible : une pose cartésienne ou autre chose ...

Si le pick est un succès, procéder au « place »



- 1) Le robot Poppy Ergo Je
- 2) Espaces de trajectoires
- 3) MoveIt & OMPL
- 4) Arbres de transformation « tf »
- 5) Décomposition d'un mouvement de pick-and-place
- 6) Aspects pratiques du TP**

Objectifs du TP

- Comprendre la représentation d'un robot en ROS (URDF)
- Découvrir et tester la planification de mouvement (MoveIt)
- Comprendre les groupes cinématiques
- Comprendre le rôle du contrôleur moteur
- Savoir différencier un mouvement dans l'espace cartésien ou moteur
- Découvrir et tester l'évitement d'obstacles
- Tester l'API Python pour MoveIt