

## Scénario « Tri de pièces marquées au stylo » :

- 1) Le manipulateur localise un cube avec sa caméra
- 2) Il prend une photo et demande au réseau de neurones de faire une inférence sur son inscription au feutre « 1 » ou « 2 »
- 3) Le manipulateur saisit le cube et le dépose sur la base mobile
- 4) Le manipulateur informe la base mobile de sa cible « bac 1 » ou « bac 2 » selon l'inscription inférée
- 5) La base mobile navigue jusqu'au bac concerné et effectue une rotation pour déposer le cube

